

Social + Game

IL TEAM: Luca Roveroni, 19 CTO - Daniele Somenzi, 29 CTO - Gabriele Somenzi, 23 CEO

AMBITO: social network, gamification, mobile app

IL PROGETTO: Creazione di una piattaforma online di sfide fruibile attraverso App mobile

TECNOLOGIE: Docker Machine, MongoDB, NodeJS, Swift

ROADMAP: L'obiettivo del progetto è quello di realizzare una piattaforma online dove gli utenti, una volta registrati, possono lanciare oppure accettare competizioni di qualunque genere, ovviamente restando nel campo della legge e del buon senso.

Gli utenti possono interagire tra loro grazie all'App (che verrà creata e pubblicata sugli store) che permette di rispondere alle sfide in modo virtuale oppure reale, incontrandosi di persona.

Supportata da fabbricadigitale all'interno del progetto La voce ai giovani