

8BitDog

IL TEAM: Riccardo Amico, 28, Game Designer/Programmer - Daniele Molini, 31, Game Designer/Programmer - Andrea Predari, 24, 3D Artist

AMBITO: Gaming 2D/3D, VR, AR, Gamification e Serious Games.

IL PROGETTO: Realizzazione di videogames sfruttando le nuove realtà alternative, quali la Realtà Virtuale e la Realtà Aumentata da parte di un gruppo di giovani sviluppatori indipendenti per realizzare videogames

TECNOLOGIE: Unity 3D e C#, Oculus Rift

ROADMAP: Creazione del progetto di gioco (GDD), contenente tutte le scelte di design del videogame.

Creazione Team ed implementazione Environment, ovvero prima ambientazione di gioco, personaggio principale e nemici.

Creazione di una demo giocabile della durata di circa 2 minuti oppure di un primo livello.

Supportata da fabbricadigitale all'interno del progetto La voce ai giovani